

## BUSTA 1

### DOMANDE:

- a. Quali sono i componenti principali per lo sviluppo di una rete aziendale?
- b. Quali sono le principali tecniche per la documentazione di un *software*?
- c. Qual è il ruolo del protocollo DNS (*Domain Name System*) in una rete e come funziona la risoluzione dei nomi?

NON ESTRATTA

## BUSTA 2

### DOMANDE:

- a. Cosa si intende per sistema operativo e puoi fare un esempio delle sue principali funzioni?
  
- b. Cosa si intende per modularità e riusabilità nel contesto della progettazione del *software*?
  
- c. Quali sono le differenze tra i protocolli di posta elettronica POP3, IMAP e SMTP?

NON ESTRATTA

## BUSTA 3

### DOMANDE:

- a) Che cos'è una rete informatica e quali sono le differenze principali tra una rete locale (LAN) e una rete geografica (WAN)?
  
- b) Che cosa si intende per ciclo di vita del software e quali sono le sue fasi principali?
  
- c) Che cos'è il DHCP (*Dynamic Host Configuration Protocol*) e quale ruolo svolge in una rete?

NON ESTRATTA

## BUSTA 4

### DOMANDE:

- a. Quali sono le principali differenze tra una connessione *wired* e *wireless* in termini di sicurezza e prestazioni?
  
- b. Cosa si intende per "*deploy*" di un'applicazione software?  
Quali sono i passaggi tipici?
  
- c. Che cosa si intende per protocollo di trasporto e quali sono le differenze tra TCP e UDP?

NON ESTRATTA



## BUSTA 6

### DOMANDE:

- a. Cosa si intende per indirizzamento IPv4 e IPv6?  
Quali sono le principali differenze?
  
- b. Cos'è un *branch* nel controllo versione e perché si usa?
  
- c. Cosa si intende per NAT (*Network Address Translation*) e perché è utilizzato?

### ESTRATTA

## BUSTA 7

### DOMANDE:

- a. Che cosa si intende per topologia di rete?  
Fai un esempio di due tipi di topologie.
  
- b. Che cosa si intende per *Continuous Integration* (CI) e quali vantaggi porta?
  
- c. Spiega cos'è il protocollo SSH e come può essere utilizzato per la gestione remota di *server*.

## ESTRATTA

## BUSTA 8

### DOMANDE:

- a. Cosa sono le LAN private e perché si utilizzano?
- b. Cosa è il processo di *debugging* e perché è fondamentale nello sviluppo di un *software*.
- c. Cosa sono le porte di rete e fare qualche esempio.

NON ESTRATTA

## BUSTA 9

### DOMANDE:

- a. Che cosa sono e a cosa servono i *firewall* in una rete? Quali tipi di *firewall* esistono?
  
- b. Che ruolo svolgono gli algoritmi nello sviluppo di un *software* e fare un esempio di un semplice algoritmo.
  
- c. Che cos'è un indirizzo MAC e dove viene utilizzato?

### ESTRATTA

## BUSTA 10

### DOMANDE:

- a. Cosa è una LAN di classe C e quanti indirizzi può ospitare?
  
- b. Spiega il concetto di controllo di versione (*version control*) e perché strumenti come Git sono fondamentali nello sviluppo collaborativo del software.
  
- c. Cosa si intende per VNC (*Virtual Network Computing*) e per quali scopi può essere utilizzato?

NON ESTRATTA

## BUSTA 11

### DOMANDE:

- a. Quali sono le pratiche di base per garantire la sicurezza di una rete informatica?
  
- b. Che cosa è una API e come si utilizza nello sviluppo di un *software*?
  
- c. Quali sono le differenze tra una architettura di rete *client-server* ed una *peer-to-peer*?

NON ESTRATTA



## BUSTA 13

### DOMANDE:

- a. Qual è la funzione di un router in una rete?  
Come si differenzia da uno switch?
  
- b. Quali sono le principali differenze tra linguaggi di programmazione interpretati e compilati?  
Si porti un esempio di linguaggio compilato e un esempio di linguaggio interpretato.
  
- c. Cos'è un server FTP (*File Transfer Protocol*) e quali sono i suoi utilizzi principali.

NON ESTRATTA

## BUSTA 14

### DOMANDE:

- a. Quali sono i principali vantaggi e/o svantaggi nell'utilizzo di una rete cablata rispetto ad una rete wireless?
  
- b. Quali sono i più importanti principi della programmazione orientata agli oggetti (OOP)?
  
- c. Spiega il concetto di VPN (*Virtual Private Network*).  
Quali sono i passaggi principali per configurare una VPN?

### ESTRATTA

## BUSTA 15

### DOMANDE:

- a. Quali sono i principali protocolli di comunicazione di rete e quali sono le sue principali caratteristiche?
  
- b. Spiega il concetto di diagramma di flusso (flowchart) e come viene utilizzato nella progettazione del software.
  
- c. Che cos'è un server web e quali sono le sue caratteristiche di base?

## ESTRATTA

## BUSTA 16

### DOMANDE:

- a. Che cos'è un indirizzo IP e qual è la differenza tra un indirizzo IP statico e dinamico?
  
- b. Che cos'è un'analisi dei requisiti e perché è importante nella fase iniziale di un progetto software?
  
- c. Spiega il concetto di DNS (*Domain Name System*).

NON ESTRATTA